

Niilo Konttinen

# Ergonomia sovelluksen konseptointi iPadille

Metropolia Ammattikorkeakoulu

Muotoilun (AMK)

Teollinen muotoilu

Opinnäytetyö

10.3.2013

Tekijä(t) Otsikko	Niilo Konttinen Ergonomia sovelluksen konseptointi iPadille
Sivumäärä Aika	48 sivua + 1 liitettä 10.3.2013
Tutkinto	Muotoilija (AMK)
Koulutusohjelma	Muotoilu
Suuntautumisvaihtoehto	Teollinen Muotoilu
Ohjaaja(t)	Tuntiopettaja Ville-Matti Vilkkä Lehtori Juha Ainoa Lehtori Tuomo Äijälä
<p>Opinnäytetyöllä ei ole toimeksiantajaa vaan se on tehty omasta kiinnostuksesta tablettilaitteen sovelluksia kohtaan. Tutkimuskohteena oli Applen taulutietokone iPad.</p> <p>iPad on moniulotteinen laite, jonka toiminnalliset ominaisuudet tarjoavat monia mahdollisuuksia sovelluksien suunnitteluun. Virtuaalikauppa App Storesta löytyy sovelluksia, joissa iPadin käyttö ei rajoitu vain kosketusnäytön hyödyntämiseen. Esimerkiksi iPadin ravistaminen, kallistaminen ja pyörittäminen ovat toimintoja joita käytetään peleissä ja muissa sovelluksissa.</p> <p>Työn tavoitteena oli ideoida uusia tapoja hyödyntää iPadin ominaisuuksia ergonomiasovelluksien suunnittelussa. Potentiaalisimmat ideat esiteltiin konseptitason ratkaisuna. Yksinkertaisuus, hyödyllisyys, toiminnallisuus ja käyttäjäystävällisyys toimivat suunnittelun lähtökohtina. Työtä ei viety konseptitason suunnittelua pidemmälle.</p> <p>Opinnäytetyössä havainnoitiin iPadin ergonomiaa ja sen ongelmakohtia, laitteen toiminnallisia ja teknisiä ominaisuuksia sekä apuvälineitä iPadin käytössä. Lisäksi tarkasteltiin App Storen virtuaalikaupasta löytyviä ergonomiasovelluksia. Tutkimusmateriaalina toimivat internet ja kirjallisuuslähteet.</p> <p>Työn hyödyt peustuvat sen uutuusarvoon, koska iPadin ergonomista käyttöä opastavia sovelluksia ei vielä ole tai niiden määrä on vähäinen.</p>	
Avainsanat	Ergonomia sovellukset, App Store, iPad

Author(s) Title	Niilo Konttinen Ergonomics Apps for iPad-Concept Desing
Number of Pages Date	48 sivua + 1 liitettä 10.3.2013
Degree	Bachelor of Culture and Arts
Degree Programme	Design
Specialisation option	Industrial Design
Instructor(s)	Ville-Matti Vilkkä, Instructor Juha Ainoa, Senior Lecturer Tuomo Äijälä, Lecturer
<p>This thesis examined tablet device applications. The research topic was Apple's tablet computer iPad. There was no client partner for this work study.</p> <p>iPad is a multi-dimensional device and its functional properties offer many possibilities for applications design. App Store supplies applications that use more iPad functions than only possibilities of the touch screen. For example, shaking, tilting and rotation are features that are utilized in games and other applications.</p> <p>The goal of this thesis was to generate ideas and exploit them in a new ways for the purpose of making ergonomic apps for iPad. Idea's were presented in concept level solutions. Simplicity, utility, functionality and user-friendliness were the starting points in design work.</p> <p>Observation of iPad's ergonomy problems and the device's technical and functional features was conducted. Furthermore this thesis explored ergonomics applications and iPad's utilities. Internet and literary research have acted as source material in this study.</p> <p>The research benefits are based on the novelty value. The apps that improve or advice in ergonomic use of the tablet are very limited and not many them have been made yet.</p>	
Keywords	Ergonomic Tablet-PC Apps, App Store, iPad